chapter 02

ゲームの始め方

Starting the Game

ここでは各種ゲームモードと、物語の基本的な進め方を説明していきます。

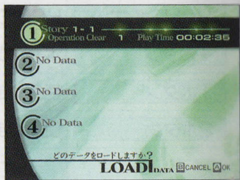
3つのゲームメニューについて

タイトル画面では3つのゲームメニューが選択できます。メニューが表示されたら、行いたい項目をポイントするか、十字ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

[NEW GAME]

ゲームを新規で開始します。NEW GAMEを選択、決定したらゲームの難易度を3つの中から選択してください。難易度はエピソードセレクト画面（P17）でいつでも変更することができます。

[DATA LOAD]



セーブした状況からゲームを再開します。DATA LOADを選択してロード画面へと移ったら、十字ボタン　または　ポイントによってロードするデータを選択してください。Aボタンでデータを決定するとゲームを再開します。

[CONFIG]





ゲーム中の各種設定を行うことができます。CONFIGはゲ　ム中のポーズメニューからでも、同様の設定を行うことができます。コンフィグの項目と機能は以下のとおりです。

- **SOUND**
  - BGM‥ゲーム中のBGMの有無を設定できます
  - SE‥ゲーム中の効果音の有無を設定できます
  - VOICE‥キャラクターの声の有無を設定できます
  - OK‥上記の設定を反映させコンフィグ画面に戻ります
- **RUMBLE**‥リモコンの振動の有無を設定できます
- **AUTO SAVE**‥自動保存機能の有効/無効の切り替え
- **OK**‥RUMBLEとAUTO SAVEの設定を反映させコンフィグを終えます

CAUTION!　コンフィグについて

コンフィグで設定した内容は、各コンフィグ画面の“OK”を選択することで本編に反映されます。Bボタン　キャンセル　を押して画面を抜けた場合　変更した設定項目は反映されないので注意してください。

NEW GAMEの際のデータ作成

本作にはオートセーブ機能が搭載されており、初めてゲームを始める際には、あらかじめプレイする前にシステムデータやセーブデータを作成しておく必要があります。

●Wii本体内にシステムデータが存在しない場合

ゲームを起動した際に自動的にシステムデータが作成されます。システムデータを作成するには、２ブロックの空き容量が必要です。容量が不足していたり、空きファイルが不足している場合は、ゲームを開始してもセーブを行うことができないので注意してください。

●Wii本体内にシステムデータを作成したら



システムデータ作成後「NEW　GAME」を選択すると、右のセーブ画面へと移ります。Wii リモコンのカーソルでポイントするか、十字ボタンでセーブする場所を選択し、Ａボタンで決定してください。ここで選択したセーブ領域に、以後プレイデータが保存されて行きます。セーブできるファイル数は４つまでです。

ポーズメニューとセーブ

ゲーム中にポーズボタンを押すとポーズメニュー画面が表示されます。ポーズメニューには２種類があり、手術／イベント中とエピソードセレクト画面でポーズメニューが異なります。なお、両方にあるコンフィグの項目や内容は、タイトル画面のCONFIGと同様です。

●手術／イベント時



RETRY‥手術中のみ有効。カンファレンスから手術をやり直す。

EPISODE SELECT‥エピソードセレクト画面へと移行します。

CONFIG‥コンフィグ設定画面へと移行します。

●エピソードセレクト画面時



SAVE‥それまでのゲームデータをセーブします。オートセーブ機能をOFFにしている場合は、ここでセーブを行ってください。

TITLE SCREEN‥タイトル画面へと移行します。

CONFIG‥コンフィグ設定画面へと移行します。